

WIZARD



64

S

WIZARD

Anvisningar

INNAN DU BÖRJAR SPELA

Läs igenom anvisningarna noga. Kontrollera att VIC 64'an är avslagen och att program-modulen är rätt isatt.

FÖRUTSÄTTNINGAR

Du befinner dig i en labyrint fyllt med farliga varelser. Din uppgift är att förinta dessa varelser innan de förintar dig.

START AV SPELET

Vrid upp volymen på din TV och tryck på

f1

HUR DU SPELAR

För att manövrera din spelare använder du följande tangenter:

- | | |
|--|-----------------------|
| | Vänster |
| | Höger |
| | Upp |
| | Ner |
| | avfyrar laserpistolen |

Om du har en joystick kan du använda den till WIZARD.

Du förflyttar din spelare (den blå figuren med röd laserpistol) i labyrinten för att skjuta ner de andra varelserna och samtidigt undvika dem. Du förintas om en fiende rör din spelare. Du får tre försök att erövra labyrinten. Om du når 20.000 poäng får du ett fjärde försök. Ju längre tid det tar att förinta varelserna desto snabbare rör de sig.

POÄNGBERÄKNING

Varje gång du lyckas förinta en fiende med laserpistolen får du poäng. Poängen varierar beroende på vilken typ av fiende du förantar:



100 poäng



200 poäng



300 poäng



400 poäng



varierande poäng

LYCKA TILL !



Box 42054, S-126 12 Stockholm